

ÞRIÐJUDAGUR Lota 1	09:00-10:15	STAÐSETNING
Kahoot um enskumælandi heiminn - Kristján	Farið verður í Kahoot um enskumælandi heiminn.	STOFA 4
Boccia - Stefan	Nemendur læra boccia-reglurnar og heyra líka um sögu og stöðu boccia í heiminum og á Íslandi. Þeir spila svo boccia samkvæmt reglum.	GRYFJAN
Gettu betur - Sólrún	Spurningakeppni í anda Gettu betur.	STOFA 5
Tónlistarsmiðja - Emil	Tónlist - sköpun, hlustun og kynning.	STOFA 3
Happy Hips -Kolbrún	Bandvefsnudd og losun.	STOFA 7
Snjóflóðahætta í fjallendi - Dóróthea og Magni	Þátttakendur fræðast um snjóflóðahættu í fjallendi og læra að lesa úr snjóflóðaspám t.d. fyrir fjallaskíðaferðir eða aðra vetrarfjallamennsku.	ANDDYRI
Scavenger hunt - Helga Guðrún	Leikur þar sem á að finna hluti og taka myndir.	STOFA 6
Hnútanámskeið - Vilhelm	Nemendur læra nokkra helstu hnúta sem gott er að kunna og þekkja.	STOFA 8
Suðusmiðja – Alexíus	Settur verður saman hlutur úr plasti tré og plötustáli. Unnið verður á og með rennibekk, slípivél og beygjuvél.	VERKNÁMSHÚS
Snjólist -Nadja	Gera snjólist og hafa gaman. Þessi smiðja nær yfir lotu 1 og 2.	ANDDYRI

ÞRIÐJUDAGUR LOTA 2	10:45-12:00	STAÐSETNING
Rattleikur – Þröstur	Að finna staði utanhúss eftir korti.	ANDDYRI
Bæjarrölt – Emil	Gengið um götur Ísafjarðarbæjar og fræðst um gömlu húsin.	ANDDYRI
Félagsvist – Sólrún	Nemendur læra reglurnar og spila svo hefðbundna félagsvist. Spilað verður á 6-7 borðum.	STOFA 5
Stafsetningarkeppni - Kristján	Nemendum verður skipt í tvö lið sem keppa í stafsetningu á ensku	STOFA 4
Escape room –Helga Guðrún	Nemendur leysa gátur til að komast út.	STOFA 8
Víkingaskák - Guðjón Torfi	Þátttakendur læra að tefla Víkingaskák.	STOFA 6
Dulspeki - Björg og Dórothea	Þátttakendur hittast og ræða dulspeki í myrku dularfullu rými.	HÁALOFT/BÓKASAFN
"Bóklíst" - Pernilla	Búin til listaverk/föndrað úr afskrifuðum bókum.	BÓKASAFN
Skriðsundskennsla/- æfingar – Svavar G.	Þátttakendur læra undirstöðuatriði áhrifaríks skriðsunds með léttum tækniæfingum.	SUNDLAUG BOLUNGARVÍKUR
Merkta taupoka eða föt – Svavar K.	Einlitar teikningar gerðar í Inkscape, skornar úr vínýl og pressaðar á taupoka. Má líka koma með föt úr bómull til að merkja. Pessi smiðja nær yfir lotu 2 og 3.	FABLAB
Suðusmiðja – Alexíus	Settur verður saman hlutur úr plasti tré og plötustáli. Unnið verður á og með rennibekk , slípivél og beygjuvél.	VERKNÁMSHÚS
Listaverk í snjó – Nadja	Gera snjólist og hafa gaman. Pessi smiðja nær yfir lotu 1 og 2.	ANDDYRI

ÞRIÐJUDAGUR LOTA 3	13:-14:15	STAÐSETNING
Stafsetningarkeppni - Kristján	Nemendum verður skipt í tvö lið og keppa í stafsetningu á ensku.	STOFA 4
Glósaðu tíðahringinn - Björg og Ólöf	Nemendur fræðast um tíðahringinn og búa til myndverk til að skilja hann betur.	STOFA 3
Rafmagn, hljóð og stöðurafmagn - Sigurður Óskar	Unnið með rafmagn á skemmtilegan hátt.	STOFA 26
Yndislestur - Pernilla	Lestur að eigin vali.	BÓKASAFN
Karóki – Fjölnir	Frjáls söngur.	STOFU 17
Spil – Helga Björt	Nemendur spila nokkur vel valin borðspil.	STOFA 8
Borðtennis og píla - Svavar G. og Hlynur R.	Nemendur spila borðtennis og pílukast.	HEIMAVIST
Fléttunámskeið -Helga Guðrún	Nemendur læra að flétta hár.	STOFA 50
Merktu taupoka eða föt – Svavar K.	Einlitar teikningar gerðar í Inkscape, skornar úr vínýl og pressaðar á taupoka. Má líka koma með föt úr bómull til að merkja. Þessi smiðja nær yfir lotu 2 og 3.	FABLAB

MIÐVIKUDAGUR LOTA 1	9:00-10:15	STAÐSETNING
One night ultimate werewolf - Kristján	Nemendur fara í spilið <i>One night ultimate werewolf</i> þar sem markmiðið er að komast að því hver er varúlfurinn í hverri umferð.	STOFA 4
Skutlukeppni - Guðjón Torfi	Nemendur búa til skutlur og keppa í ýmsum þáttum.	ÍÞRÓTTAHÚS
Café lingua – Nadja og fl.	Spjöllum yfir kaffi eða te, giskum á tungumálið, hlustum á tónlist á ólíkum tungumálum.	BÓKASAFN
Hvöld - Björg og Dóróthea	Nemendur fá tækifæri til að vera í ró og næði og hvíla sig.	STOFA 8
Happy Hips -Kolbrún	Bandvefsnudd og losun.	STOFA 7
Fréttasmiðja - Emil	Fréttasmiðja.	STOFA 13
Leikir allskonar -	Farið í ýmsa leiki.	ÍÞRÓTTAHÚS
Flaka fisk – Dóri Kokkur	Nemendur læra handtökin við að flaka fisk.	ELDHÚS
Mála vegg - Ólöf	Nemendur mála vegglistaverk í Gryfjunni. Þessi smiðja nær yfir lotu 1 og 2.	GRYFJAN
Pool - Ragnheiður	10 mín pool leikir þar til einn sigurvegari er eftir.	EDINBORGARHÚS
Suðusmiðja - Alexíus	Settur verður saman hlutur úr plasti tré og plötustáli. Unnið verður á og með rennibekk, slípivél og beygjuvél.	VERKNÁMSHÚS

MIÐVIKUDAGUR LOTA 2	10:45-12:00	STAÐSETNING
Kahoot um enskumælandi heiminn - Kristján	Farið verður í Kahoot um enskumælandi heiminn.	STOFA 4
Skíðaáburður -Sveinbjörn Orri, Ástmar og Pröstur	Læra að bera undir skíði, nemendur koma með sinn áburð og straujárn (ef þeir eiga).	SELJALANDSDALUR
Bogfimi – Erna Sigrún og Kristján	Bogfimi kennsla í bogfimisetrinu.	BOGFIMISSETUR
Hnútanámskeið - Vilhelm	Nemendur læra nokkra helstu hnúta sem gott er að kunna og þekkja.	STOFA 8
Boccia - Stefán	Nemendur læra boccia-reglurnar og heyra líka um sögu og stöðu boccia í heiminum og á Íslandi. Þeir spila svo boccia samkvæmt reglunum.	GRYFJAN
Rafmagn, hljóð og stöðurafmagn - Sigurður Óskar	Unnið með rafmagn á skemmtilegan hátt.	STOFA 26
Magadans – Rosana (og Nadja)	Læra nokkrar hreyfingar í magadansi.	GRYFJAN
Pool - Ragnheiður	10 mín pool leikir þar til einn sigurvegari er eftir. Þessi smiðja nær yfir lotu 1 og 2.	EDINBORGARHÚS
Mála vegg - Ólöf	Nemendur mála vegglistaverk í Gryfjunni. Þessi smiðja nær yfir lotu 1 og 2.	GRYFJAN
Suðusmiðja – Alexíus	Settur verður saman hlutur úr plasti tré og plötustáli. Unnið verður á og með rennibekk, slípivél og beygjuvél.	VERKNÁMSHÚS

MIÐVIKUDAGUR LOTA 3	13:-14:15	STAÐSETNING
Vetrarleikar	Vetrarleikar á skíðasvæðinu í Tungudal þar sem við njótum þess að leika í snjónum. Nemendur koma með skíði, snjóþotur, ruslapoka, skóflur og fl.	TUNGUDALUR
Kvikmynd	Vel valin kvikmynd sýnd í Gryfjunni.	GRYFJAN
Spil	Nemendur spila skemmtileg borðspil.	STOFA 8